Например у нас есть 10 тестов (Data Driven Tests) в каждом из них часть кода которая работает с приложением которое тестируется (application under test), а есть часть кода которая обращается куда-то за информацией (например к Excel таблице).

Та часть кода которая работает с приложением у каждого теста разная, а та часть кода которая обращается к Excel будет примерно одинаковой в каждом из тестов. Вот и получается что мы каждый раз пишем одно и тоже.

Utility file - это джава класс который имеет методы для обработки обращений к источнику данных ( в этом примере Excel), эти методы потом используются в каждом из тестов, таким образом мы пишем код вместо 10 раз 1 раз, а потом просто используем методы Utility класса в любом тесте.

Таким образом мы уменьшаем сложность наших тестов и повышаем reusability методов которые находятся в Utility классе.